

## **REFERENCIA RÁPIDA DEL CURSO**

### **PROGRAMADOR DE SISTEMAS DE INTERFACES GRÁFICAS**

- Diseñar y realizar aplicaciones bajo entorno gráfico según requerimiento, adaptándolo, reparando o realizando ajustes si el requerimiento se modifica
- Instalar librerías, operar con claves y respetar los lineamientos del C.V.A. para incorporar controles y ficheros ajustables.
- Incorporar elementos de lenguaje al programa respetando los lineamientos de diseño.
- Cumplir con estas tareas en el criterio de realización establecido en el marco de un equipo de trabajo organizado por proyecto.
- Conocer y respetar las normas legales que regulan la actividad autónoma y bajo relación de dependencia.
- Conocer y practicar las normas de higiene y seguridad relativas a la tarea específica.